

Redes Recurrentes parte 1

El modelo de Hopfield

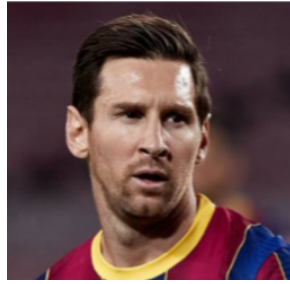
John Hopfield (1982)

En el problema de Memoria Asociativa queremos almacenar información y recuperarla asociando el input con la memoria más parecida, donde el concepto de parecido es muy complejo.

Esto es algo que los animales hacen muy bien pero es difícil de programar.

Ejemplo: supongamos que queremos hacer un programa que identifique fotos de Cristiano Ronaldo, Lionel Messi y Neymar.



Queremos mostrar 3 fotos, una por c/uno.



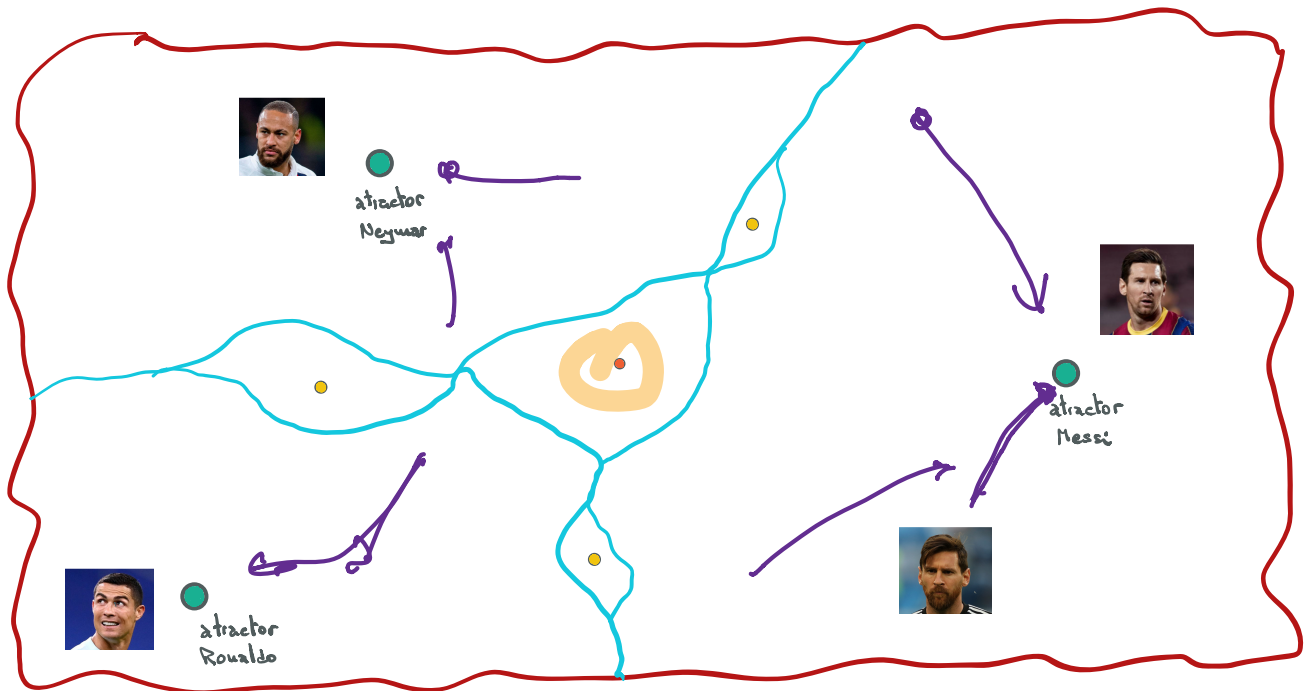
Si ahora le mostramos esta nueva foto,



el programa debe decidir de alguna forma que es Messi.

Elegimos un enfoque dinámico. Como la entrada  es de la misma naturaleza que la salida  vamos a usar un enfoque dinámico.

Quiero más que el MESSI almacenado sea un
atractor de la dinámica, y que el input
esté en la cuenca de atracción del
MESSI almacenado



espacio donde viven TODAS las fotos
posibles de Ronaldo, Messi y Neymar
que son infinitas y fueron regularizadas

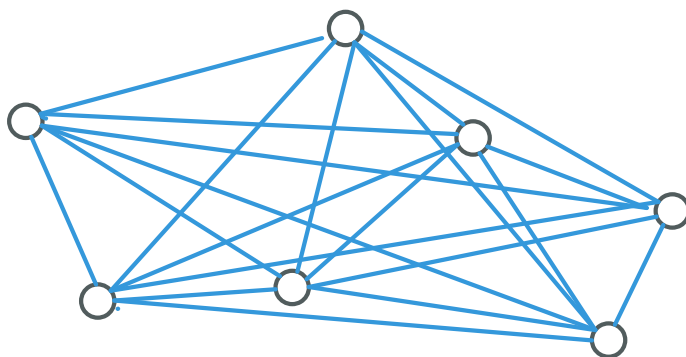
Esto fue resuelto por Hopfield en 1982 con pixeles binarios (aunque era más general que imágenes).

El profuso N neuronas binarias tipo McCulloch & Pitts sin umbrales:

$$S_i(t + \Delta t) = \text{signo}(h_i(t)) = \begin{cases} +1 & \text{si } h_i(t) \geq 0 \\ -1 & \text{si } h_i(t) < 0 \end{cases}$$

$$h_i(t) = \sum_{j \neq i}^N w_{ij} S_j(t)$$

Estas neuronas forman un grafo completo (cada nodo se conecta con todos los otros nodos) o fully connected (totalmente conectado) con conexiones (aristas) bidireccionales y simétricas



Si quieren los poner en un reticulado cuadrado, pero aun así, cada neurona "recibe" y "manda" señales a todos los otros.

En cada paso de tiempo t el sistema dinámico discreto se define por un punto en el hiperespacio de la 2 centrado en el origen y en dimensión N

$$\vec{S}(t) = (S_1(t), S_2(t), \dots, S_N(t))$$

Nota: si fueren fotos, serían en blanco (-1) y negro $(+1)$.

Mostramos los 3 fotos en blanco y negro.

Ponemos inicialmente a la red en un dado estado y vemos a que atractor va.

Decimos que el atractor es el concepto del ejemplo que fuimos en el inicio

$$\vec{z}(0) \longrightarrow \vec{z}^*$$

Hopfield lo fue resolviendo de a poco.

Supongamos que queremos hacer un único atractor, o sea, guardar un único concepto.

Parece simple y lo es. Pero es también didáctico. Sea

$$\xi_i^1 = +1 \text{ o } -1$$

→ 1º concepto
← neurona i

el valor de la neurona i cuando estemos en el atractor correspondiente al concepto almacenado.

$$W_{ij} = \frac{1}{N} \xi_i^1 \xi_j^1$$

regla de Hopfield
para un concepto o
memoria almacenada

Noten que $W_{ij} = W_{ji}$ (son simétricos)

Hechemos "a mano" $w_{ii} = 0 \quad \forall 0 \leq i \leq N$,
 o no nos permitimos auto interecci3n.

Veamos que sucede con la din3mica.

Ponemos la red inicialmente en un estado
 arbitrario $\vec{S}(0) = (S_1(0), \dots, S_N(0))$

$$\begin{aligned}
 S_i(1) &= \text{signo}(h_i(0)) \\
 &= \text{signo}\left(\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N w_{ij} S_j(0)\right) \\
 &= \text{signo}\left(\sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N S_j(0)\right) \\
 &= \text{signo}\left(\sum_{i=1}^N \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^N S_j(0)\right) \\
 &= \text{signo}\left(\sum_{i=1}^N \text{signo}\left(\frac{\sum_{j=1}^N S_j(0) - \sum_{i=1}^N S_i(0)}{N}\right)\right) \\
 &= \sum_{i=1}^N \text{signo}\left(\frac{2n}{N} - 1 - \frac{1}{N}\right) \rightarrow \text{pequeño} \\
 &\approx \sum_{i=1}^N \text{signo}\left(\frac{2n}{N} - 1\right)
 \end{aligned}$$

$$\frac{n - (N - n)}{N} = \frac{2n}{N} - 1$$

$$\frac{n - (N - n)}{N}$$

$$\frac{n}{N} - \frac{N}{N} + \frac{n}{N} \neq \frac{1}{N}$$

$$\left(\frac{2n}{N} - 1\right) \neq \frac{1}{N}$$

$$\text{Si } n > \frac{n_0}{2}, \quad \frac{2n}{2} - 1 > 0 \quad \text{y}$$

$$S_i(t) = \text{signo}(h_i(t)) = \sum_i^+$$

$$\text{Si } n < \frac{n_0}{2}, \quad \frac{2n}{2} - 1 < 0 \quad \text{y}$$

$$S_i(t) = \text{signo}(h_i(t)) = -\sum_i^+$$

0 sea, en 1 pero llega al atractor, sin importar de donde sale.

El espacio de los estados se divide en 2.

Una cuenca va a \sum_i^+ y la otra a $-\sum_i^+$