

REDES NEURONALES

2021

Clase 4 Parte 2

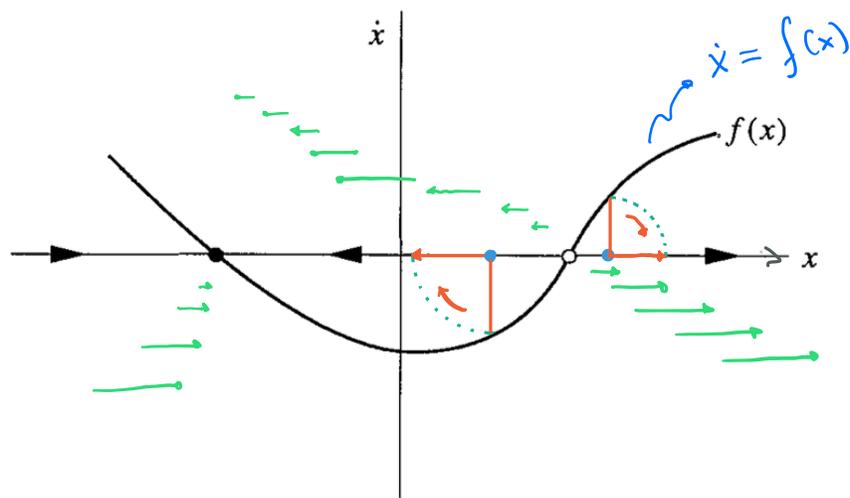
Facultad de Matemática, Astronomía, Física y Computación
Universidad Nacional de Córdoba

Jueves 26 de agosto 2021

<http://www.famaf.unc.edu.ar/~ftamarit/redes2021>

<https://www.famaf.unc.edu.ar/course/view.php?id=798>

Aprendimos ya que el lado derecho de nuestro EDO guarda MUCHÍSIMA información sobre el comportamiento a tiempos largos



A cada punto del eje x le asignamos un vector que apunta hacia la derecha si la razón de cambio $f(x)$ es positiva y hacia la izquierda si es negativa, y cuya magnitud es $|f(x)|$

Esto es un campo vectorial que a cada vector en \mathbb{R} le asigna un vector en \mathbb{R} .

El campo vectorial nos dice hacia dónde se mueve un sistema cuyo variable DINÁMICA x vale $x(t)$ en t .

A tiempo infinito el sistema unidimensional
SÓLO PUEDE ESTAR EN

- uno de los puntos fijos.
- en $+\infty$.
- en $-\infty$.

Recuerden: un PUNTO FIJO es una raíz de $f(x)$, o sea, un valor de $x(t)$ para el cual la razón de cambio de $x(t)$ es nula

$$f(x^*) = 0$$

↳ número real

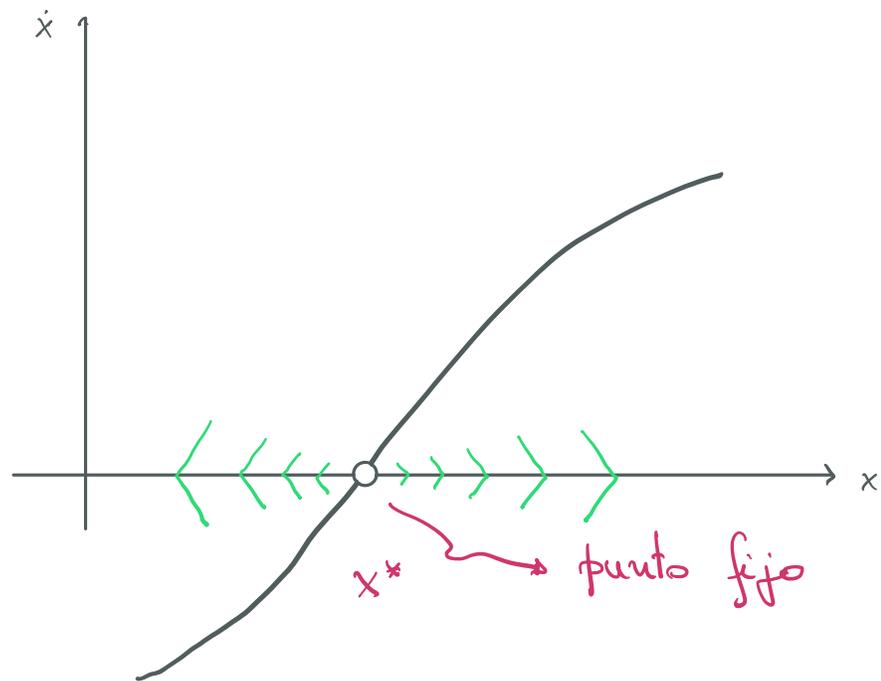
Si en cierto instante de tiempo t sucede que

$$x(t) = x^*$$

↳ número real

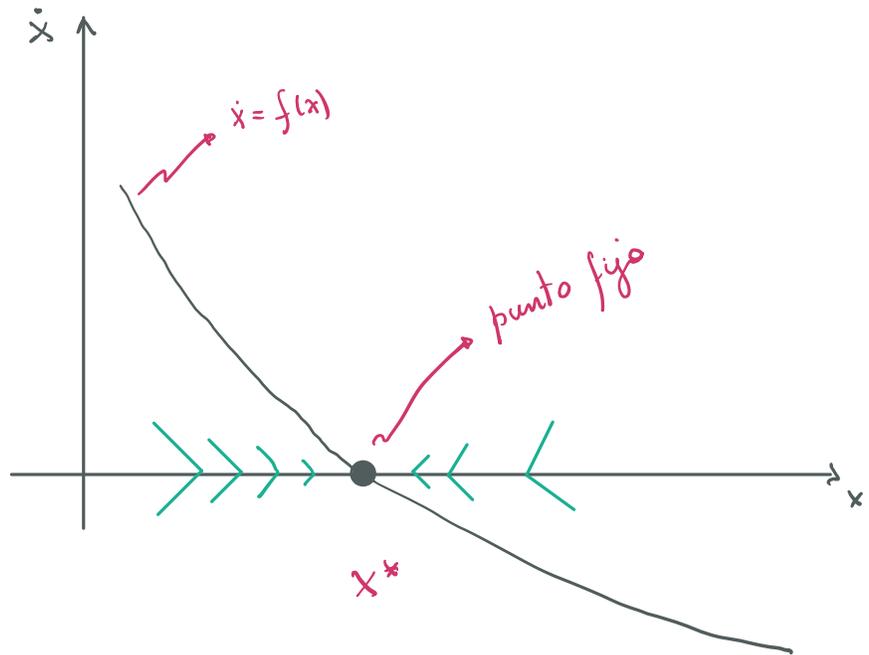
entonces quedará en ese valor hasta el final de los tiempos (tiempo infinito).

Miremos con más detalle los puntos fijos. Dijimos ya que los hay de 2 tipos

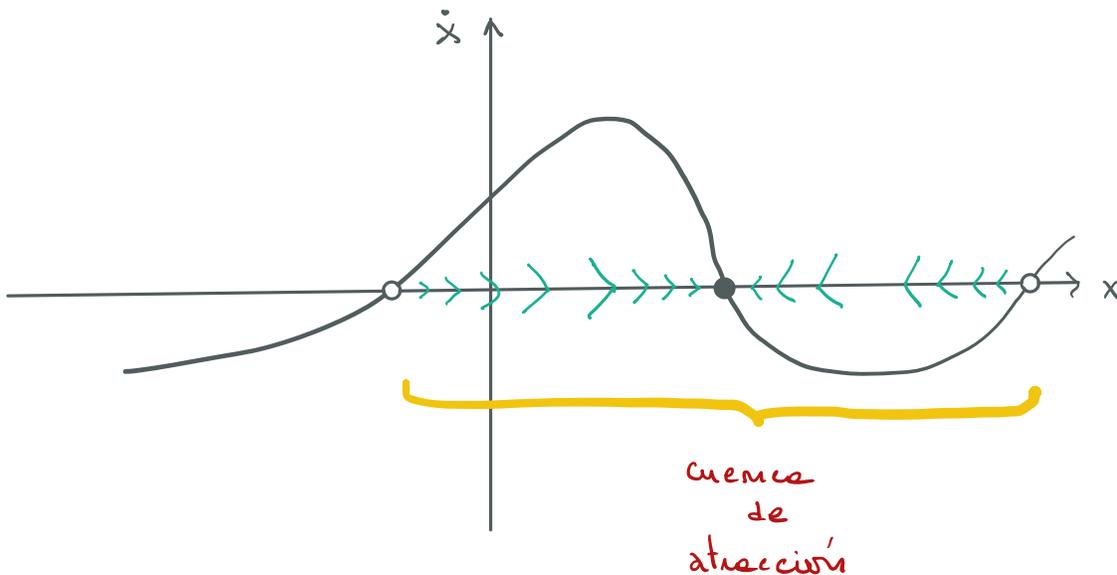


Los vectores del campo **EMERGEN** del punto fijo. Si el sistema está infinitesimalmente cerca del punto fijo (por derecha o por izquierda) será repelido, expulsado, apartado del punto fijo. Pero si el sistema está **EXACTAMENTE** en el punto fijo, se quedará allí, repeliendo a todos

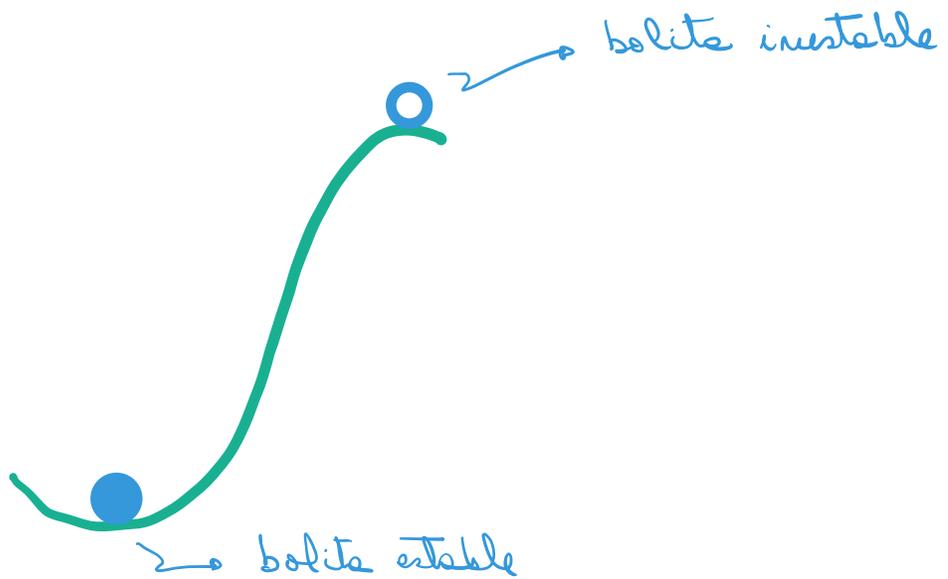
Los puntos **REPELENTE**s atraen en el eje x con pendiente positiva $f'(x^*) > 0$.



Ahora los vectores del campo **CONVERGEN** al punto fijo. Es un sumidero de vectores. Si el sistema está alrededor de x^* (y hasta sus puntos fijos vecinos) entonces atraerá todos los sistemas que en $t=0$ se prefieren en esa cuenca.



ANALOGÍA

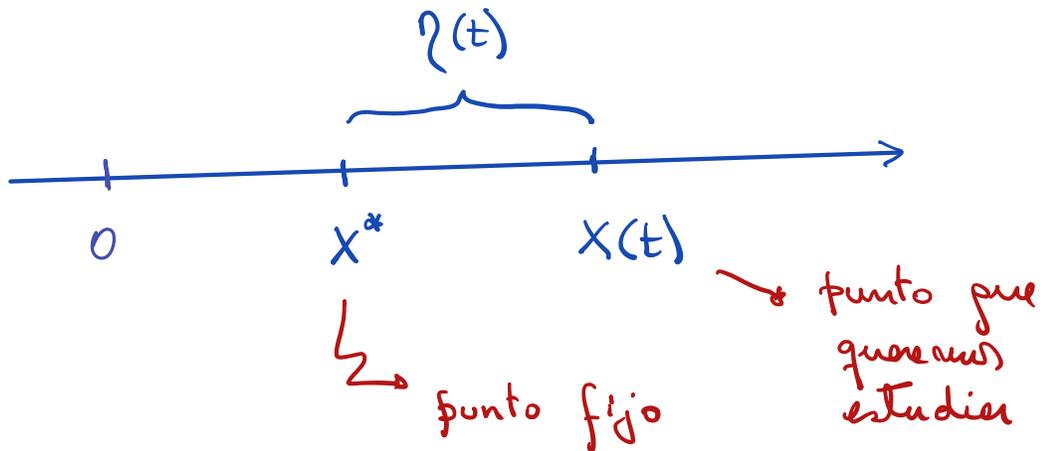


Repitamos este análisis usando buen cálculo. Esto será útil en dimensiones mayores, donde no podremos apelar a la intuición que nos brinda la geometría.

PAISAJES y MACHINE LEARNING

ANÁLISIS DE ESTABILIDAD LINEAL

$$X(t) = \underbrace{X^*}_{\text{punto fijo}} + \underbrace{\eta(t)}_{\text{punto que queremos estudiar}}$$



$$\dot{X} = f(X)$$

$$\dot{(X^* + \eta(t))} = f(X^* + \eta(t))$$

$$\cancel{\dot{X}^*} + \dot{\eta}(t) = f(X^* + \eta(t))$$

X^* es una constante

$$\dot{\eta}(t) = f(X^* + \eta(t))$$

Ahora tenemos una descripción alternativa pero equivalente para $\eta(t)$ (cambio de coordenadas).

Si asumimos $\eta(t) \ll 1$ (pequeño) podemos usar el teorema de Taylor y aproximar la función por una recta, para lo cual exigimos que f sea continua y diferenciable y que en x^* sea su derivada y su segunda derivada:

$$f(x^* + \eta(t)) = f(x^*) + \eta(t) f'(x^*) + \frac{1}{2} \eta(t)^2 f''(\xi)$$

con $\xi \in (x^*, x^* + \eta(t))$

Suponiendo que $\eta(t)$ es pequeño, podemos despreciar el error y aproximar

$$f(x^* + \eta(t)) \approx \cancel{f(x^*)} + \eta(t) f'(x^*)$$

||
0
por ser
punto crítico

↘
número
real

Reemplazando en la ecuación

$$\dot{x} = f(x)$$

↓

$$\dot{\eta}(t) = f(x^* + \eta(t))$$

$$x(t) = x^* + \eta(t)$$

$$\dot{\eta}(t) \approx \eta(t) f'(x^*)$$

équation pour la perturbation

Ahora tenemos una ecuación para la perturbación,
fácil de resolver

$$\eta(t) = A e^{f'(x^*)t}$$

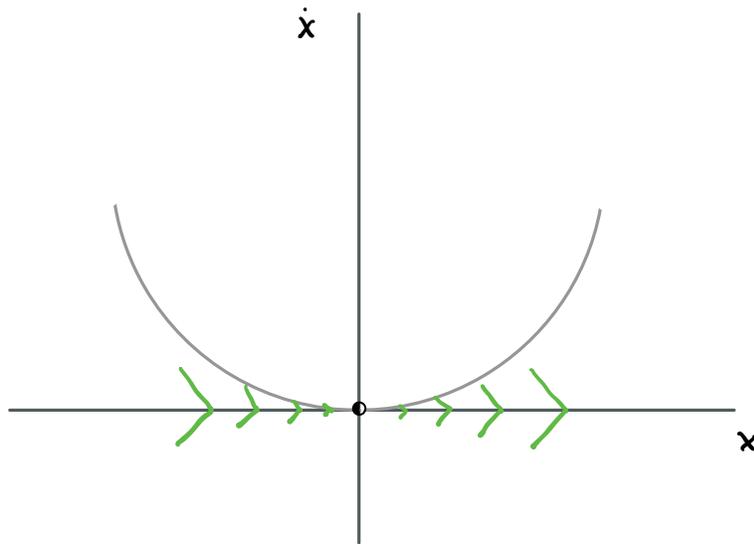
$$\begin{aligned} \frac{d\eta(t)}{dt} &= A f'(x^*) e^{f'(x^*)t} \\ &= f'(x^*) (A e^{f'(x^*)t}) \\ &= f'(x^*) \eta(t) \end{aligned}$$

Si $f'(x^*) > 0$ la perturbación crece exponencialmente

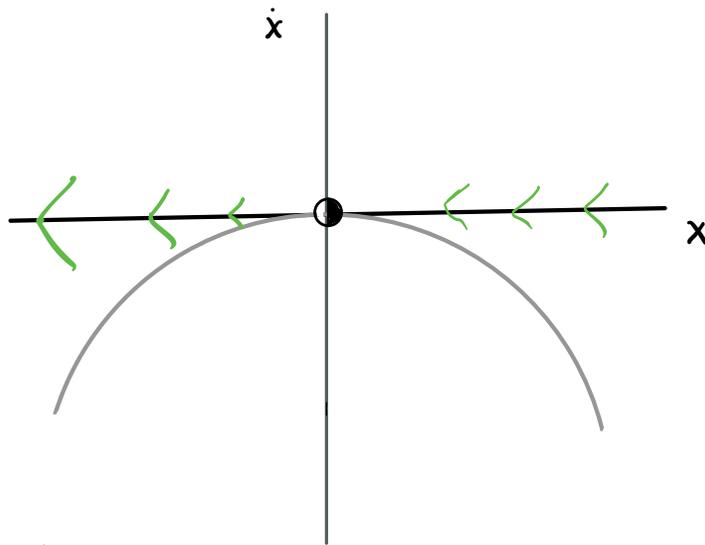
Si $f'(x^*) < 0$ la perturbación decrece exponencialmente

$\frac{1}{|f'(x^*)|}$: tiempo característico

PUNTOS FIJOS SEMI ESTABLES



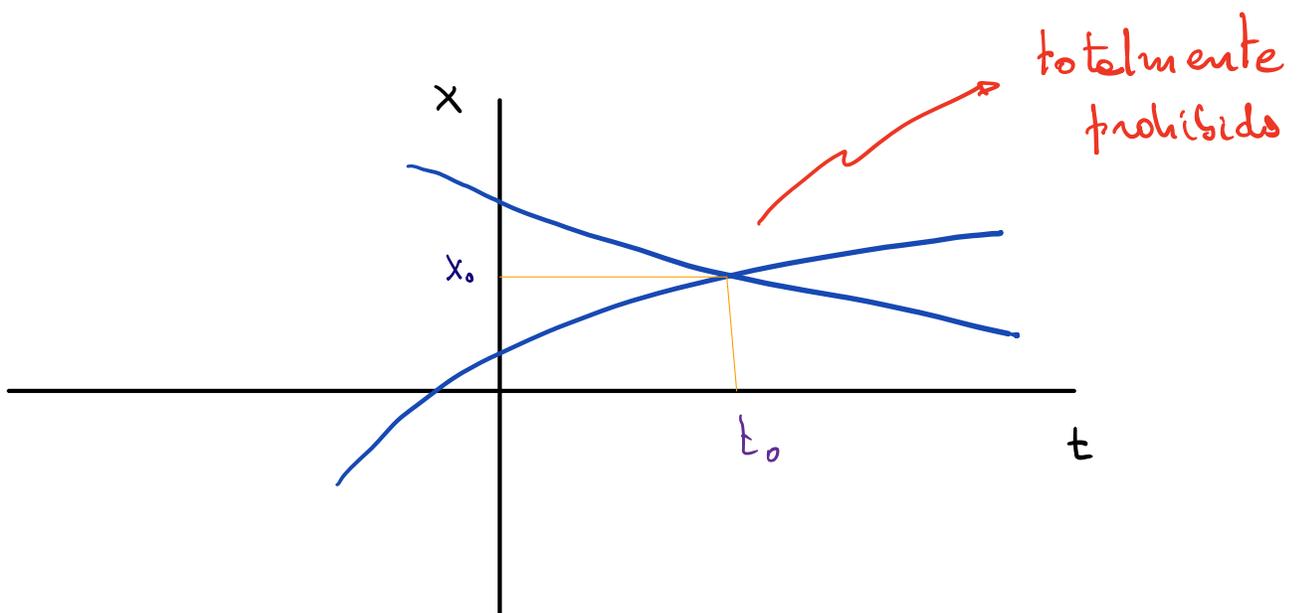
Este punto fijo es estable por izquierda e inestable por derecha.



Este punto fijo es inestable por izquierda y estable por derecha.

Veremos que si f es suficientemente suave, alcanza para que la solución exista y sea única.

Volvamos a la trayectoria $x(t)$



Si las trayectorias se cruzan, en ese t habría dos soluciones diferentes para el problema de valor inicial

