

PRÁCTICO 1

Nota: Los ejercicios con (*) son opcionales.

1.
 - a) Sea $u_o \in \mathbb{R}^m$ y $g : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ definida por $g(x) = u_o$ para todo x . Mostrar que Dg_x es la transformación nula.
 - b) Sea $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ lineal. Mostrar que $Df_x = f$ para todo $x \in \mathbb{R}^n$.
 - c) Calcular Df_x para una forma bilineal $f : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ considerando a f como una función de \mathbb{R}^{2n} en \mathbb{R} .
2.
 - a) Mostrar que en el plano las transformaciones ortogonales en general no conmutan con las traslaciones.
 - b) ¿Qué se obtiene de componer la reflexión en el plano respecto del eje x con la reflexión respecto de la recta $\{t(\cos \theta, \sin \theta) \mid t \in \mathbb{R}\}$?
 - c) Dado un vector $u \in \mathbb{R}^2$ y $\theta \in [0, 2\pi]$, demostrar que existe $v \in \mathbb{R}^2$ tal que $T_u \circ R_\theta = R_\theta \circ T_v$, donde T_w es la traslación en w dada por $T_w(q) = q + w$ y R_θ es la rotación del plano en ángulo θ alrededor del origen.
 - d) Escribir la rotación del plano en ángulo $\pi/3$ alrededor del punto p_o de la forma $T_v \circ O$ y de la forma $O' \circ T_w$, donde O, O' son transformaciones ortogonales.
 - e) Escribir la rotación del plano en ángulo $\pi/3$ alrededor del punto p_o de la forma $T_v \circ O$ y de la forma $O' \circ T_w$, donde O, O' son transformaciones ortogonales.
3. Probar que $g : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ es una isometría (i.e. preserva la distancia entre dos puntos cualesquiera) si y solo si $g(v) = O.v + b$, donde O es una matriz ortogonal de \mathbb{R}^n y $b \in \mathbb{R}^n$. *Sugerencia: reducir al caso $g(0) = 0$ y probar primero que g manda rectas en rectas*
4. Sean $u, v : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$ funciones diferenciables. Hallar $\frac{d}{dt} \langle u(t), v(t) \rangle$ y $\frac{d}{dt} (u(t) \times v(t))$ en términos de u, v y sus derivadas.
5.
 - a) ¿Qué se puede decir de una curva α tal que $\alpha''(t) = 0$ para todo t ?
 - b) Hallar una curva α cuya imagen esté contenida en una recta, pero tal que $\alpha''(t) \neq 0$ para todo t .
6. Sea $\gamma_a : [0, 2\pi a] \rightarrow \mathbb{R}^2$ la curva cuya imagen está contenida en el círculo de radio a centrado en el origen parametrizada por longitud de arco.
 - a) Dibujar en un mismo dibujo las curvas $\gamma_{1/2}, \gamma_1$ y γ_4 .
 - b) Dibujar los campos de velocidades.
 - c) Calcular $\|\gamma''\|$, para cada una de las curvas del punto anterior.
7. Considerar el espiral $\alpha(t) = (e^{-t} \cos t, e^{-t} \sin t)$ con $0 \leq t$.

- a) ¿Cuál es la longitud de 4 vueltas de espiral? ¿Y de todo el espiral?
- b) Reparametrizar α por longitud de arco.
8. Decir si las curvas $\alpha(t) = (\sin 3t \cos t, \sin 3t \sin t)$ y $\beta(t) = (t^3, 2t^3)$ son regulares y dibujar sus trayectorias.
9. Mostrar que la curva $\beta(t) = (t^2, t^3)$ es de clase C^1 pero no es regular, y mostrar que su imagen tiene una *esquina*. ¿Cómo se detecta una esquina?
10. *La Catenaria*. Sea $\alpha(t) = (t, \cosh t)$.
- a) Dibujarla.
- b) Mostrar que la curvatura de α es $\kappa(t) = 1/\cosh^2 t$.
- c) ¿En qué punto es máxima la curvatura?
11. *Figura Ocho*. Sea $\alpha : [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida por $\alpha(t) = (\sin t, \sin t \cos t)$.
- a) Dibujar α e identificar varios puntos.
- b) Hacer un buen gráfico cualitativo de la función curvatura.
12. Sea $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ una curva que no pasa por el origen. Si $\alpha(t_0)$ es el punto más cercano al origen y $\alpha'(t_0) \neq 0$, probar que el vector posición $\alpha(t_0)$ es ortogonal al vector $\alpha'(t_0)$ (donde t_0 está en el interior del intervalo).
13. Sea $\alpha : I \rightarrow \mathbb{R}^3$ una curva con $\alpha'(t) \neq 0$ para todo t . Probar que $\|\alpha(t)\|$ es constante (es decir, que el gráfico $\alpha(t)$ está contenido en una esfera de centro cero) si y sólo si $\alpha(t)$ es ortogonal a $\alpha'(t)$ para todo t .
14. (*) Un disco circular de radio 1 en el plano xy rueda a lo largo del eje x . La figura que describe un punto fijo de la circunferencia del disco se llama *cicloide* (ver dibujo).
- a) Dar una curva $\alpha : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ cuya trayectoria sea el cicloide, y determinar sus puntos singulares (i.e. donde su derivada se anula).
- b) Calcular la longitud de arco del cicloide correspondiente a una rotación completa del disco.

Cicloide

15. (*) Sea $\alpha : [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^2$ dada por $\alpha(t) = (\cos^3 t, \sin^3 t)$.
- a) Dibujar la trayectoria de α . Esta curva se llama *astroide*. ¿En qué puntos es singular?
- b) Mostrar que dicha curva puede ser obtenida de manera análoga al cicloide del ejercicio anterior, rotando un disco de radio $1/4$ con un punto distinguido en su borde, a lo largo de otra curva de manera que resulten siempre tangentes (en el ejercicio anterior esta otra curva era el eje x ; en este caso, la curva sobre la que hay que rotar es el círculo de radio 1 centrado en el origen). Dibujar la curva que se obtiene al hacer la misma construcción pero con el disco interior de radio $1/3$ (*deltoide*). ¿Qué valores del radio interior hacen que la trayectoria resultante sea una curva cerrada?