

Lista de Herramientas

Comentario general:

Las herramientas digitales que se eligen, tanto para el dictado mismo de las clases como para las actividades propuestas, pueden tanto ayudar a la inclusión como condicionar (aún más) las condiciones de acceso a las clases y el conocimiento.

Por esto, el presente taller propone una serie de herramientas con licencias Libres como [Creative Commons](#) y [GPL](#) para garantizar el acceso y no forzar a que los/as docentes y estudiantes tengan que pagar (o peor aún, descargar ilegalmente) los programas y libros para poder continuar con su educación y/o trabajo.

Drivers para tabletas Wacom:

En Linux:

Los drivers están incluidos en la distribución que usen (Ubuntu, Debian, Fedora, OpenSUSE, etc). La tableta debería funcionar sin problemas al conectarla por USB. Pueden agregarse algunos paquetes que permiten manejo más minucioso de las funciones si se usa el entorno gráfico KDE Plasma. Uno de esos paquetes se llama "kcm-wacomtablet". También está disponible este [script](#) que adapta automáticamente la tablet para que funcione dentro de la ventana que se seleccionó con el mouse. Dependiendo la distribución puede que requiera conocimientos sobre Linux algo avanzados para hacerlo funcionar.

En Windows:

[Para Windows 10.](#)

[Para Windows 7.](#)

En MacOS:

[Link de descarga.](#)

Programas:

Las herramientas digitales que se eligen, tanto para el dictado mismo de las clases como para las actividades propuestas, pueden tanto ayudar a la inclusión como condicionar (aún más) las condiciones de acceso a las clases y el conocimiento.

Por esto, el presente taller propone una serie de herramientas con licencias Libres como [Creative Commons](#) y [GPL](#) para garantizar el acceso y no forzar a que los/as docentes y estudiantes tengan que pagar (o peor aún, descargar ilegalmente) los programas y libros para poder continuar con su educación y/o trabajo.

1. Programas para conexión.

Webcam sin tener webcam: Celular como webcam de PC con [DroidCam](#).

2. Programas para dictado de clases digitales.

[OpenBoard](#): Pizarra virtual. Permite rayar sobre lo que se muestra en el escritorio, rayar sobre diapositivas, PDF, etc.

[Dudle](#): Coordinar reuniones y eventos.

[JamBoard](#): Pizarra virtual integrada en la suite de herramientas de Google

3. Edición de documentos digitales.

[Xournal++](#): Edición de PDF y escritura manuscrita digital.

4. Recursos educativos Libres.

Producciones de UNC bajo licencias Creative Commons (CC).

[Motion Mountain](#): Un ejemplo de libro de física con licencia CC

5. Recopilatorio de programas y otros recursos:

[Wiki en GitLab](#).