

Computación

Aula Virtual: <https://famaf.aulavirtual.unc.edu.ar/course/view.php?id=747>

Resguardo tutoriales: <https://www.famaf.unc.edu.ar/~moreschi/docencia/Computacion/>

Tutorial Problema 2 de la Guía N° 1

Problema 2: Variables numéricas en Python: Ejecute las siguientes sentencias, observe el resultado y el tipo de variable usando la función `type`:

- `a=1`
- `a=1.`

Tutorial:

Guardaremos todos los comandos en un archivo para que nos quede la información de los problemas. En lo que sigue asumiremos que usa un sistema operativo linux, por ejemplo *ubuntu*.

- Abrir una terminal de trabajo y utilice los comandos: `cd` (cambio de directorio), apropiadamente para ir al directorio de trabajo de la guía 1. Por ejemplo: si su *home* es:

```
/home/jaimito/
```

y su directorio de trabajo es:

```
/home/jaimito/computacion/guia1/
```

podrá ejecutar:

```
cd computacion/guia1
```

Luego si se fija dónde está con un

```
pwd
```

debería devolver la cadena `/home/jaimito/computacion/guia1/`

- En la terminal llame a su editor elegido, esto es `kate`, `kwwrite`, `gedit` o el que esté usando, por ejemplo con el comando:

```
kate p2.py &
```

donde `kate` es el programa editor, `p2.py` es el nombre del archivo que Ud. eligió para guardar el programa python que luego ejecutará, y `&` se usa al final para que pueda seguir usando la terminal mientras usa el editor.

- En la pantalla del editor ingrese lo siguiente:

```
1 a = 1
2 print ("      a = ", a)
3 print (" type(a) = ", type(a))
4
5
6 b = 1.
7 print ("      b = ", b)
8 print (" type(b) = ", type(b))
```

y luego guarde el archivo.

- Desde la terminal ejecute:
`python3 p2.py`
- Interprete el resultado obtenido.