

1. Definición :

H es una matriz de chequeo de un código C si $C = Nu(H) = \{x : Hx^t = 0\}$

2. Teorema :

$[I|A]$ es una matriz de chequeo de un código C si y solo si $[A^t|I]$ es una matriz generadora de C , donde si la matriz A es $r \times k$, la primera "I" es $r \times r$ y la segunda "I" es $k \times k$.

Prueba:

Recordemos que H es una matriz de chequeo de C sii $C = Nu(H)$ y G es una matriz generadora de C sii $C = EF(G)$. Por lo tanto, el teorema se reduce a ver que $Nu[I|A] = EF[A^t|I]$.

Veamos primero la inclusión $EF[A^t|I] \subseteq Nu[I|A]$: Sea $v \in EF[A^t|I]$. Esto implica que existe un u tal que $v = u[A^t|I]$.

Entonces:

$$\begin{aligned} [I|A]v^t &= [I|A](u[A^t|I])^t \\ &= [I|A] \begin{bmatrix} A \\ I \end{bmatrix} u^t \\ &= (A + A)u^t \\ &= 0 \end{aligned}$$

la última igualdad pues estamos en \mathbf{Z}_2 . Por lo tanto, $v \in Nu[I|A]$ y hemos probado la inclusión.

Pero entonces tenemos el teorema, pues observemos que la dimensión del espacio fila de una matriz de la forma $[A^t|I]$ es igual al número de filas, en este caso, k . Por otro lado, el número de columnas de $[I|A]$ debe ser igual al número de columnas de I más el número de columnas de A , es decir $n = r + k$. Pero entonces, la dimensión del núcleo de una matriz de la forma $[I|A]$ es igual a $n - \text{rango}[I|A] = n - r = k$. Así, las dimensiones de estos espacios son iguales, y como uno está incluido en el otro, deben ser el mismo espacio. QED.

3. Teorema (de la matriz de chequeo) :

Si una matriz de chequeo no tiene la columna cero ni columnas repetidas, entonces el código correspondiente a esa matriz corrige un error.

Prueba:

Sea H la matriz de chequeo, C el código, y denotemos por $H^{(j)}$ a la columna j -ésima de H . Debemos ver que $\delta \geq 3$, pero como el código es lineal, basta ver que el menor peso de una palabra no nula del código es al menos 3. Supongamos que esto no sea cierto. Entonces, debe haber una palabra en el código de peso 1 o peso 2.

Supongamos primero que exista una palabra de peso 1. Entonces, si e_i denota el vector con un 1 en la posición i y cero en las demás, tenemos que debe existir un j tal que e_j esté en el código. Pero entonces, como $C = Nu(H)$, tenemos que $0 = He_j^t = H^{(j)}$, y esto dice que H tiene una columna cero, lo que contradice las hipótesis.

Por lo tanto, no hay vectores de peso 1. Supongamos que hubiera uno de peso 2. Debería ser entonces de la forma $e_i + e_j$, para algunos i, j distintos entre sí.

Entonces: $0 = H(e_i + e_j)^t = He_i^t + He_j^t = H^{(i)} + H^{(j)}$. Pero como estamos en \mathbf{Z}_2 , el hecho de que $H^{(i)} + H^{(j)} = 0$ implica que $H^{(i)} = H^{(j)}$, lo cual dice que H tiene dos columnas iguales, lo que contradice las hipótesis. QED.

Por lo tanto, construir códigos que corrijan un error, de la longitud que queramos, es fácil: simplemente tomamos una matriz con n columnas que no tenga la columna cero ni columnas repetidas, y tendremos un código de longitud n que corregirá un error.

Por ejemplo, la matriz:

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

es una matriz de chequeo cuyo código correspondiente tiene longitud 7, corrige un error, y tiene dimensión 3. (la dimensión será el número de columnas de la A en $[I|A]$, como vimos en la prueba del teorema con el cual comenzamos la clase).

Explícitamente, tomando este código es:

$$C = \{w = w_1w_2\dots w_7 : Hw^t = 0\}$$

$$= \left\{ w = w_1w_2\dots w_7 : \begin{cases} w_1 = w_5 \oplus w_7 \\ w_2 = w_6 \oplus w_7 \\ w_3 = w_5 \oplus w_6 \oplus w_7 \\ w_4 = w_5 \oplus w_6 \end{cases} \right\}$$

Como vemos, en vez de una sola ecuación de paridad, acá tenemos 4 ecuaciones de paridad. Las variables dependientes son w_1, w_2, w_3, w_4 , y las independientes son w_5, w_6, w_7 , por lo que la dimensión del código es 3, como dijimos antes. El código tiene entonces 8 palabras. Ellas son:

$$C = \left\{ \begin{array}{cccc} 0000000 & 1110001 & 0111010 & 1001011 \\ 1011100 & 0101101 & 1100110 & 0010111 \end{array} \right\}$$

Observar que el código no es lo más eficiente posible, porque la tasa de transmisión es de $\frac{3}{7}$, mientras que podríamos haber construido un código que también tenga dimensión 3 y corrija un error, pero con tasa de transmisión $\frac{1}{2}$, simplemente tomando como H una matriz 3×6 sin la columna cero ni columnas repetidas. Por ejemplo, podríamos haber tomado la matriz:

$$\tilde{H} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

la cual da el código

$$\tilde{C} = \left\{ \begin{array}{cccc} 000000 & 111001 & 011010 & 100011 \\ 110100 & 001101 & 101110 & 010111 \end{array} \right\}$$

Un detalle sin embargo, es que si bien \tilde{C} y C corrigen ambos un error, es claro mirando sus palabras que $\delta(\tilde{C}) = 3$ pero $\delta(C) = 4$. Con lo cual C detecta hasta tres errores, mientras que \tilde{C} solo detecta dos. Dependiendo de la aplicación, esto puede o no ser relevante.

Obviamente no podemos hacer un código más chico, porque si queremos que en $[I|A]$ A tenga k columnas, tales que no se repitan, no sean cero, y no sean iguales a ninguna de las columnas de la I (que es $r \times r$), entonces como las columnas serán $r \times 1$, y hay a lo sumo 2^r tales columnas, pero no puede estar la cero ni las r columnas de la identidad, tenemos que debemos tener un r tal que $k \leq 2^r - 1 - r$. En el caso de $k = 3$, esto dice que el r no puede ser 2, y por lo tanto el tamaño mínimo de la matriz debe ser $3 \times (3 + 3) = 3 \times 6$. Por ejemplo, si quisieramos un código de dimensión 5, deberíamos tener un r tal que $5 \leq 2^r - 1 - r$. El mínimo tal r es $r = 4$, por lo tanto el tamaño mínimo de la matriz debe ser $4 \times (4 + 5) = 4 \times 9$. Por ejemplo, la matriz:

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Este código tiene entonces $2^5 = 32$ palabras, de longitud 9.

Una posibilidad es, por ejemplo, elegir un r , y luego tomar la matriz H formada por TODAS las columnas $r \times 1$ distintas de cero. Estos códigos se llaman **códigos de Hamming**, y los denotaremos por \mathcal{H}_r . Por supuesto, dependiendo de el orden en que ordenemos las columnas, tendremos distintos códigos, pero en

general le llamaremos a todos “códigos de Hamming”, aunque por convención “el” código de Hamming suele ser el que tiene como columna i -ésima la representación binaria del número i .

Por ejemplo, las matrices para \mathcal{H}_r con $r = 2, 3, 4$ ordenando las columnas de esta forma, son:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Observar que el código de Hamming \mathcal{H}_r tiene: $n = 2^r - 1$ columnas, dimensión $k = 2^r - 1 - r$ y $\delta = 3$. (sabemos por el teorema que es al menos 3. Es exactamente 3 pues por ejemplo la palabra que tiene un uno en las posiciones 1,2,3 y cero en las demás, es una palabra del código siempre, si ordenamos las columnas como dijimos antes). Los códigos de Hamming tienen una propiedad muy importante:

4. Propiedad :

Los códigos de Hamming son perfectos.

Prueba:

Debemos ver que $|C| = \frac{2^n}{1+n+\binom{n}{2}+\dots+\binom{n}{t}}$, donde t es la cantidad de errores que corrige. En nuestro caso, $t = 1$, $n = 2^r - 1$ y $|C| = 2^k = 2^{2^r - r - 1}$, así que es cuestión simplemente de colocar los números y verificarlos:

$$\begin{aligned} \frac{2^n}{1+n+\binom{n}{2}+\dots+\binom{n}{t}} &= \frac{2^n}{1+n} && (t=1) \\ &= \frac{2^n}{1+2^r-1} && (n=2^r-1) \\ &= 2^{n-r} \\ &= 2^{2^r-1-r} && (n=2^r-1) \\ &= |C| && (k=2^r-r-1) \end{aligned}$$

QED.

Ok, todo bien hasta ahora, sabemos como crear códigos que corrijan un error, y tenemos incluso toda una familia que son lo más eficientes posibles. Pero, ¿cómo corregimos ese error?. En este caso, el algoritmo también es muy fácil:

5. Algoritmo para corregir un error con códigos con matrices de chequeo :

Recibido un vector w que suponemos ha tenido a lo sumo un error de transmisión, realizar el producto Hw^t . Si ese producto es cero, aceptar w . Si ese producto es la columna j -ésima de H , cambiarle el bit j a w . Si ese producto no es ninguna columna de H ni es cero, entonces la suposición está mal y ha habido al menos dos errores de transmisión. Pedir retransmisión.

Prueba:

Veamos que este algoritmo es correcto: supongamos que se manda v y llega w , con a lo sumo un solo error de transmisión.

Si no hubo errores, entonces $v = w$, y como v está en el código, entonces $Hw^t = Hv^t = 0$.

Supongamos ahora que hay un error. Esto quiere decir que existe un j tal que $w = v \oplus e_j$. Por lo tanto, $Hw^t = Hv^t + He_j^t = 0 + H^{(j)} = H^{(j)}$. Es decir, hemos probado que, si hay a lo sumo un error, entonces, si no hay errores $Hw^t = 0$ y si hay un error $Hw^t = H^{(j)}$ donde j es el bit donde se produjo el error. Con lo cual, razonando hacia atrás, si $Hw^t = 0$, (y suponemos a lo sumo un error), entonces, NO HUBO errores, pues si lo hubiera habido debería haber dado una columna de H y H no tiene la columna 0. Por otro lado,

si Hw^t es la columna j -ésima de H , entonces sabemos que hubo un error, y en ese caso sabemos que el error estuvo en el bit j . Por lo tanto el algoritmo es correcto. QED.

6.Observacion :

Esto NO quiere decir que si $Hw^t = 0$ entonces no hubo errores, o que si $Hw^t = H^{(j)}$ entonces solo hubo un error, y en el bit j -ésimo. Lo que dice el algoritmo es que SI HUBO a lo sumo un error, ENTONCES, esto que acabamos de decir es cierto. Pero pueda haber habido tres errores y tener $Hw^t = 0$, o puede haber habido dos errores, y tener $Hw^t = H^{(j)}$, etc.

Ejemplo:

sea H la matriz de chequeo:

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Supongamos que se reciben las palabras $w = 100111100, x = 101001111, y = 110011001$. ¿Que hace el receptor en cada caso?

En el primer caso, $Hw^t = 0$, por lo tanto se acepta w . En el segundo caso:

$$Hx^t = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

que es la sexta columna de H , por lo tanto el receptor aceptara la palabra $\tilde{x} = 101000111$ que se obtiene de x cambiandole el sexto bit. En el tercer caso:

$$Hy^t = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

que no es ninguna columna de H , así que el receptor pide retransmisión.

Observar que PODRIA haber sucedido que se mandara la palabra $v = 010101100$, la cual esta en el código, que hubiera habido tres errores, en los bits 1,2 y 5, y llega w y no nos damos cuenta. O podría haberse mandado la palabra $z = 000001111$, que esta en el código, que hubiera habido dos errores, en los bits 1 y 3, y que llegara x . En este caso, SI nos damos cuenta que hubo errores, porque no llega una palabra del código, pero suponiendo que hubo a lo sumo uno, lo corregimos mal.

En el caso del código de Hamming, como tiene todas las columnas, siempre que se produzcan dos errores, esto equivaldrá a sumar dos columnas, la cual va a dar otra columna, pues Hamming las tiene a todas, por lo tanto Hamming SIEMPRE corrige mal dos errores.

La decodificación en el caso de Hamming ordenado como habíamos dicho arriba es todavía más sencilla que el caso general: recibida w , se calcula Hw^t . Si es cero, se acepta w . Si no, es una columna que representa un número en binario. Se cambia el bit correspondiente a ese número y listo.

Para evitar el problema de que Hamming siempre corrige mal dos errores, a veces se usa el código de Hamming extendido: se agrega un bit extra de paridad. Este código ya no es perfecto, porque el n aumento en uno, pero si hay dos errores, no podremos corregirlos, pero sabremos que hubo dos errores y no uno, y se puede pedir retransmisión. Esto es porque agregar un bit extra equivale a tomar una matriz de chequeo ampliada a la cual se le agrega una fila y una columna. La fila es la fila con todos 1 y la última columna tiene ceros en las primeras filas y un uno en la última. Entonces, si se produce un error en un solo bit, es como antes: llegara la columna correspondiente. Pero si se producen dos errores, llegara la suma de dos columnas. Pero la suma de dos columnas tendrá un cero en la última fila, y por lo tanto no será una columna de la matriz, y el receptor sabra que debe pedir retransmisión.

Como dijimos la calse pasada, códigos perfectos hay pocos. Pero hay otra cota, y los códigos que la alcanzan tienen un nombre especial y son numerosos. Primero, geberalizemos el teorema de la matriz de chequeo:

7.Generalizacion del Teorema de la matriz de paridad: :

Si H es matriz de chequeo de C , entonces

$$\delta(C) = \text{Min}\{j : \exists \text{ un conjunto de } j \text{ columnas LD de } H\}$$

(esto generaliza el teorema, pues si H no tiene la columna cero ni tiene columnas repetidas, entonces todo conjunto de dos columnas de H es LI, con lo cual el numero minimo de columnas LD es 3).

Prueba:

Sea $\{H^{(j_1)}, H^{(j_2)}, \dots, H^{(j_s)}\}$ un conjunto LD de columnas de H . Sea $v = e_{j_1} + e_{j_2} + \dots + e_{j_s}$. Entonces, $Hv^t = H^{(j_1)} + H^{(j_2)} + \dots + H^{(j_s)} = 0$ por ser LD, por lo tanto, $v \in C$. Como su peso es s , tenemos que $\delta \leq s$. Viceversa, si $v \in C$ tiene peso s , entonces la suma de las columnas correspondientes a los bits no nulos de v sera 0, i.e., esas columnas seran LD.

Por lo tanto, $\delta = \text{Min}\{s : \text{existan } s \text{ columnas LD de } H\}$.

QED.

8.Corolario (Singleton bound) :

Sea C un codigo (n, k, δ) . Entonces, $\delta \leq n - k + 1$.

Prueba:

Sea H matriz de chequeo de C . Tenemos que:

$$\begin{aligned} \text{rango}(H) &= \text{Max}\{j : \text{Existe un conjunto LI de } j \text{ columnas de } H\} \\ &\leq \text{Max}\{j : \text{TODO un conjunto LI de } j \text{ columnas de } H\} \\ &= \text{Min}\{j : \exists \text{ un conjunto de } j \text{ columnas LD de } H\} - 1 \\ &= \delta - 1 \end{aligned}$$

Entonces $\delta \leq \text{rango}(H) + 1 = n - k + 1$.

QED.

9.Definicion :

Códigos (n, k, δ) tales que $\delta = n - k + 1$ se llaman MDS codes (Maximum Distance Separable Codes).