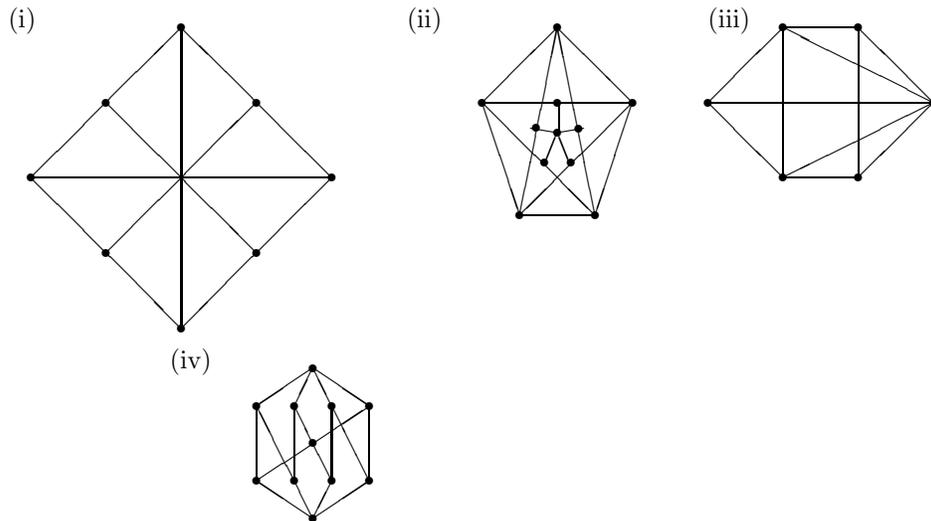


- (1) En una parte de un programa en assembler, aparecen seis variables. Variable A debe ser guardada en los pasos 1 a 4, variable B debe ser guardada en los pasos 3 a 6, variable C debe ser guardada en los pasos 4 a 9, variable D debe ser guardada en los pasos 6 a 9, variable E debe ser guardada en los pasos 8 y 9, y variable F debe ser guardada en los pasos 9 y 10.
- ¿Cuántos registros se necesitan para guardar las variables de esta parte del programa?
 ¿cuántos serian necesarios si C solo debe ser guardada en los pasos 4 a 8?
- (2) Para $r \geq 2$, el grafo M_r se obtiene del grafo C_{2r} agregando las aristas que unen vértices opuestos. Hallar $\chi(M_r)$. (Deberá distinguir entre los casos r par e impar, y entre los casos $r > 2$ y $r = 2$).
- (3) Encuentre una coloración de los siguientes grafos e indique si puede, el número cromático respectivo:



- (4) El grafo de Petersen viene dado por la siguiente lista de adyacencia:

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>e</i>	<i>f</i>	<i>g</i>	<i>h</i>	<i>i</i>	<i>j</i>
<i>b</i>	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>e</i>
<i>e</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>e</i>	<i>a</i>	<i>h</i>	<i>i</i>	<i>j</i>	<i>f</i>	<i>g</i>
<i>f</i>	<i>g</i>	<i>h</i>	<i>i</i>	<i>j</i>	<i>i</i>	<i>j</i>	<i>f</i>	<i>g</i>	<i>h</i>

Calcular el numero cromatico del grafo de Petersen.

(REPASO DE DFS Y BFS)

- (5) Sea G el grafo definido por la siguiente lista de adyacencia:

<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>e</i>	<i>f</i>	<i>g</i>	<i>h</i>
<i>b</i>	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>g</i>	<i>c</i>	<i>a</i>
<i>d</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>b</i>		<i>f</i>	<i>g</i>	
<i>h</i>	<i>d</i>	<i>g</i>	<i>c</i>		<i>h</i>		
	<i>e</i>						

a) Use el metodo DFS en G empezando por g . (A partir de alli, cada vez que una elección sea posible, elija por orden alfabetico).

b) ¿Es G conexo?

- c) Idem que a) pero empezando en c .
 d) Idem que a) pero usando el metodo BFS.
 e) Idem que c) pero usando el metodo BFS.

(6) Repetir el ejercicio anterior con el grafo dado por:

a	b	c	d	e	f	g	h	i
e	d	e	b	a	c	b	b	a
i	g	f	g	c	e	d	d	c
	h	i	h	f	i			f

- (7) Sea v un vertice del grafo completo K_n . Calcular la altura de los arboles DFS y BFS de K_n con raiz en v .
- (8) Repetir el ejercicio anterior para el ciclo C_n .
(continua coloreo)
- (9) Pruebe que para todo grafo se puede encontrar un orden de los vértices tal que el algoritmo greedy requiera una cantidad de colores igual al número cromático del grafo.
- (10) En el teórico, vimos un ejemplo de un grafo bipartito para el cual el greedy no funciona: un grafo bipartito con n vertices de forma tal que el greedy necesita $n/2$ colores. (con n par).
 a) Dé un ejemplo de un grafo bipartito donde el greedy necesite $(n+1)/2$ colores (con n impar).
 b) Dé un ejemplo de un grafo bipartito donde el Greedy use $(n+2)/2$ colores (con n par).
- (11) Sea $d_1 \geq d_2 \geq \dots \geq d_n$ la secuencia de grados de G . Sea k el mayor natural para el cual $k \leq d_k + 1$. Entonces, $\mathcal{X}(G) \leq k$. (Ayuda: Greedy). (otra forma de describir este ejercicio es : “si k es tal que hay a lo sumo k vertices de grado mayor o igual que k , entonces $\mathcal{X}(G) \leq k$ ”).
- (12) Pruebe que si n es la cantidad de vertices de un grafo G , entonces $\mathcal{X}(G)\mathcal{X}(\overline{G}) \geq n$.
(Ayuda: si C_1, \dots, C_t son las clases de coloreo de G , entonces para todo i , todos los elementos de C_i deben tener colores distintos en cualquier coloreo de \overline{G} . Es decir, $\mathcal{X}(\overline{G}) \geq |C_i|$ para todo i . Luego sumar sobre i).
- (13) Probar que:

$$2\sqrt{n} \leq \mathcal{X}(G) + \mathcal{X}(\overline{G}) \leq n + 1$$

(Ayuda para la primera desigualdad: probar primero que $2\sqrt{ab} \leq a + b$ para numeros a, b no negativos, y usar el ejercicio anterior. Para la segunda desigualdad, usar el ejercicio (14) dos veces: para la secuencia de grados de G y para la de \overline{G}).

(14) Calcular $\mathcal{X}(G)$, donde $G = (V, E)$ es el grafo dado por:

$$V = \{x_1, \dots, x_8, y_1, \dots, y_8\}$$

$$E = \{x_i x_{i+1}\}_{i=1}^6 \cup \{x_8 x_1\} \cup \{y_i y_{i+1}\}_{i=1}^6 \cup \{y_8 y_1\} \cup \{x_i y_{j_i}\}_{i=1}^7,$$

donde $j_i = i/2$ si i es par, $j_i = i$ si $i = 5$ o $i = 7$, y $j_i = i + 5$ si $i = 1$ o $i = 3$.

Repetir el ejercicio, pero ahora suponiendo que $j_i = 3 * i + 4 \text{ MOD } 8$ para todo i , donde MOD es como mod pero las congruencias se toman en $\{1, \dots, 8\}$ en vez de en $\{0, \dots, 7\}$.